

Esta edição abrange a versão UML 2.0 OMG

3ª Edição

UML Essencial

Um breve guia para a linguagem-padrão
de modelagem de objetos

MARTIN FOWLER

Apresentações de Cris Kobryn, Grady Booch,
Ivar Jacobson e Jim Rumbaugh



Resumo de UML Essencial. Um Breve Guia Para a Linguagem-Padrão de Modelagem Para Objetos

Descreve a maioria dos tipos de diagramas UML, sua utilização e a notação básica envolvida na criação. Os exemplos são claros e as explicações chegam ao fundamento lógico do projeto.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)