O guia amigo do seu cérebro

Use a Cabeça!

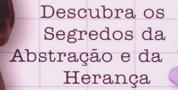
(Head First)

Um Guia de Aprendizagem para a Programação no Mundo Real com visual C# e .NET

Mande nos seus dados usando LINQ

Crie um
videogame
retrô clássico
totalmente
funcional

Aprenda
como extensões
de métodos
ajudaram Sue a
mudar as regras
na Vila Objeto





Veja como Jim usou coleções genéricas para vencer a briga com seus dados

ALTA BOOKS

Andrew Stellman & Jennifer Greene



Resumo de Use A Cabeça! C#

O Use a Cabeça! C# – 2ª Edição é uma experiência completa de aprendizagem para a programação com C#, .NET Framework e IDE Visual Studio. Construído para ser assimilado rapidamente pela sua mente, este livro cobre o C# & .NET 4.0 e o Visual Studio 2010, e ensina tudo, desde a herança até a serialização.

Você consultará seus dados com o LINQ, desenhará gráficos e animação e aprenderá as classes e a programação orientada a objetos, tudo através do desenvolvimento de jogos, fazendo projetos práticos e resolvendo quebra-cabeças.

Você será um programador C# sólido e terá muita diversão no caminho

Acesse aqui a versão completa deste livro