

O guia amigo do seu cérebro

2ª Edição
Cobre o C# & .NET
4.0 e o Visual
Studio 2010

Use a Cabeça!

(Head First)

C#

Um Guia de
Aprendizagem para
a Programação no
Mundo Real com
visual C# e .NET



Mande nos
seus dados
usando
LINQ

Crie um
videogame
retrô clássico
totalmente
funcional

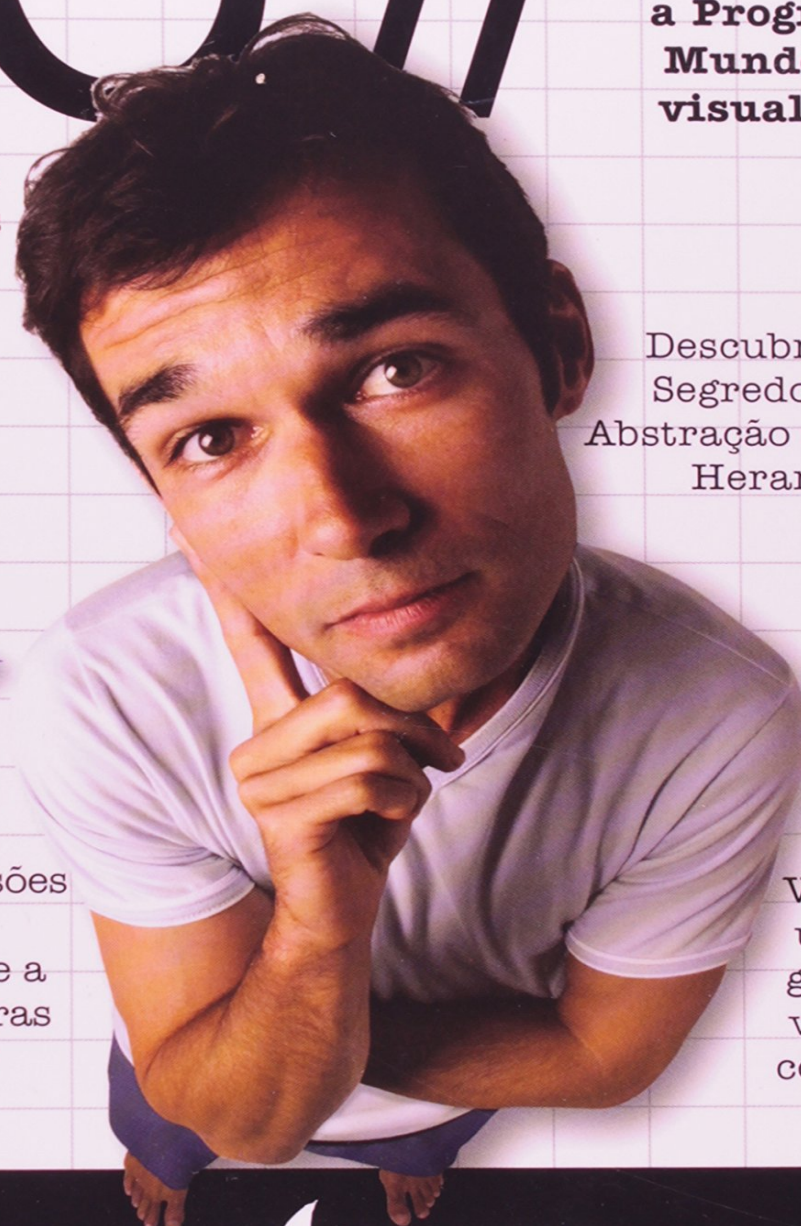


Aprenda
como extensões
de métodos
ajudaram Sue a
mudar as regras
na Vila Objeto

Descubra os
Segredos da
Abstração e da
Herança



Veja como Jim
usou coleções
genéricas para
vencer a briga
com seus dados



O'REILLY®



ALTA BOOKS
EDITORA

Andrew Stellman &
Jennifer Greene

Resumo de Use A Cabeça! C#

O Use a Cabeça! C# – 2ª Edição é uma experiência completa de aprendizagem para a programação com C#, .NET Framework e IDE Visual Studio. Construído para ser assimilado rapidamente pela sua mente, este livro cobre o C# & .NET 4.0 e o Visual Studio 2010, e ensina tudo, desde a herança até a serialização.

Você consultará seus dados com o LINQ, desenhará gráficos e animação e aprenderá as classes e a programação orientada a objetos, tudo através do desenvolvimento de jogos, fazendo projetos práticos e resolvendo quebra-cabeças.

Você será um programador C# sólido e terá muita diversão no caminho

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)