

O guia amigo do seu cérebro

Use a Cabeça!

(Head First)

C



Descubra os segredos dos gurus da programação em C



Evite erros constrangedores com ponteiros

Mexa com a Biblioteca Padrão C



Aprenda como make pode mudar sua vida



Veja como funções com número variável de parâmetros ajudaram



Sue a ser mais flexível

Crie um clássico jogo de arcade



O'REILLY®


ALTA BOOKS
EDITORA

David Griffiths &
Dawn Griffiths

Resumo de Use A Cabeça! C

Você sempre desejou que houvesse uma maneira mais fácil de aprender C? Use a Cabeça! C é uma experiência de aprendizado completa que te ensina a criar programas na linguagem C.

Este livro ajuda a aprender C através de um método único que vai além da sintaxe e dos manuais práticos para te auxiliar a ser um grande programador. Você aprenderá tópicos importantes, como o básico da linguagem, ponteiros, matemática com ponteiros e gerenciamento de memória dinâmica.

E, com tópicos avançados, tais como multithread e programação de redes, Use a Cabeça! C pode ser usado como livro didático acessível para um curso em nível de faculdade. Além disso, este livro inclui exercícios de laboratório: projetos com o objetivo de melhorar sua aptidão, testar suas novas habilidades e aumentar sua autoconfiança.

Você irá além do básico da linguagem e aprenderá a usar o compilador, a ferramenta make e o armazenamento de arquivos para resolver problemas reais.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)