

Tradução
da 2ª Edição
Cobre Java 5.0

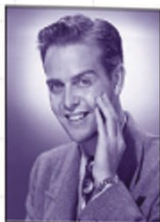
Pense Java - Guia de Aprendizagem

Tradução da 2ª Edição
Cobre Java 5.0

Use a Cabeça!
Java

Sierra & Bates

Aprenda como os
segmentos (threads)
podem mudar sua vida



Evite erros
embaraçosos
de OO

Bote a cabeça para
funcionar com os 42
quebra-cabeças em Java



Use a Cabeça!

Java



Faça os conceitos
de Java se incorporarem
à sua mente

Conheça a
biblioteca Java



Crie GUIs
atraentes e úteis




ALTA BOOKS
EDITORA


ALTA BOOKS
EDITORA

Kathy Sierra & Bert Bates

Resumo de Use A Cabeça! Java

Use a Cabeça! Java é uma experiência completa de aprendizado em programação orientada a objetos (OO) e Java. Projetado de acordo com princípios de aprendizado simples, este livro mostrará de aspectos básicos da linguagem a tópicos avançados que incluem segmentos, soquetes de rede e programação distribuída.

O mais importante é que você aprenderá a pensar como um desenvolvedor orientado a objetos. E não irá apenas ler: você vai participar de jogos, resolver quebra-cabeças, refletir sobre mistérios e interagir com Java de formas nunca imaginadas.

No decorrer da leitura, você escreverá muitos códigos Java reais.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)