

V-Ray 2.0

para Windows

para SketchUp

Renderização Fotorrealista para
Representações Tridimensionais

Glauber Cavassani



Resumo de V-ray 2.0 Para Sketchup. Renderização Fotorrealista Para Representações Tridimensionais

Não é de hoje que projetistas, arquitetos e designers almejam softwares de computador que sejam intuitivos, práticos, que supram as suas necessidades do ofício e de qualidade surpreendente para representarem os seus projetos 3D feitos em computador.

O V-Ray é um software capaz de se enquadrar nestas qualificações e, atualmente, é o renderizador mais utilizado no mercado por estudantes e profissionais. O livro V-Ray 2.0 para SketchUp aborda os assuntos relacionados a este programa, da representação gráfica foto realista de projetos 3D, partindo desde sua interface, indo para o estudo de insolação, ajustes de câmeras e de exposição de luz, passando cautelosamente sobre criação e aplicação de materiais e acabamentos usados na arquitetura e no design em geral, trata da inserção e ajustes de luzes em cena e suas diversas configurações e possibilidades, valorizando o projeto, além de ensinar todos os ajustes avançados de complemento do entorno do modelo e de renderização, volumetria e iluminação global (rebatimento de luz).

Todos os recursos já existentes e novos desta versão, como o Render RT, Proxy e iluminação por Dome Light, são tratados aqui, na teoria e prática.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)