

JOSÉ AUGUSTO N. G. MANZANO

```
using namespace std;
int main()
{
    int32 OP;
    while (OP != 0)
    {
        Console::Clear();
        Console::WriteLine("Calculadora");
        Console::WriteLine("1 - Adição");
        Console::WriteLine("2 - Subtração");
        Console::WriteLine("3 - Multiplicação");
        Console::WriteLine("4 - Divisão");
        Console::WriteLine("5 - Potência");
        Console::WriteLine("6 - Raiz Quadrada");
        Console::WriteLine("7 - Fatorial");
        Console::WriteLine();
        Console::Write("Escolha uma opção: ");
        OP = (int32) Parse(Console::ReadLine());
        if (OP < 0 || OP > 6)
        {
            Console::WriteLine("Opção inválida. Tente novamente.");
            continue;
        }
        switch (OP)
        {
            case 1: resultado = soma(a, b); break;
            case 2: resultado = subtracao(a, b); break;
            case 3: resultado = multiplicacao(a, b); break;
            case 4: resultado = divisao(a, b); break;
            case 5: resultado = potencia(a, b); break;
            case 6: resultado = raizQuadrada(a); break;
            case 7: resultado = fatorial(a); break;
        }
        Console::WriteLine("Resultado: {0}", resultado);
        Console::WriteLine();
    }
}
```

VISUAL C++/CLI

• GUIA DE INTRODUÇÃO E DESENVOLVIMENTO •

Abrange o modo CLR Console Application
Para Visual Studio Express 2012 for Windows Desktop

- Texto em conformidade com a norma aberta ECMA-372
- Foco em programação C#, abrange programação C++
- Desenvolvimento .NET com PBO

© 2012 - Os projetos dos programas desenvolvidos no livro estão disponíveis em www.ediarteira.com.br para download.



Resumo de Visual C++/CLI. Guia de Introdução

Esta publicação fornece a estudantes e profissionais da área os recursos essenciais à programação na linguagem C++/CLI com o Visual Studio Express 2012 for Windows Desktop, na plataforma .NET. Apresenta o modo CLR Console Application, além de abranger algumas noções do modo gráfico.

Foca na programação CUI e trata da programação GUI, em conformidade com a norma ECMA-372. Estruturada em dez capítulos, aborda diversas formas de programação: sequencial, com tomada de decisões, com laços, baseada em arranjos, com estruturas de dados, com funções e métodos, com arquivos, orientada a objetos e em modo gráfico.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)