

"Uma perspectiva incrível e surpreendente sobre traumas, jogos e nossa capacidade de seguir em frente." *John Green*

FICÇÃO



WOLF IN WHITE VAN

JOHN DARNIELLE

Bem-vindo a *Forte Itália*, um jogo de estratégia e sobrevivência.
A primeira rodada já vai começar.

WOLF IN WHITE VAN

JOHN DARNIELLE



Resumo de Wolf in White Van

Depois de sofrer uma lesão que desfigurou seu rosto, Sean Phillips passa a criar jogos em que desconhecidos podem viver aventuras maravilhosas e trágicas. Sua primeira criação é Forte Itália, um RPG no qual ele envia uma cena por correio, e o jogador responde com uma ação.

Bem simples. Mas o próprio Forte Itália, o objetivo final do jogo, com suas paredes labirínticas e sua promessa de estabilidade e segurança em meio a um Estados Unidos pós-apocalíptico, é inalcançável.

Há apenas duas possibilidades: ou você continua em movimento, ou morre. E é assim que Sean leva sua vida.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)