

WORLD OF WARCRAFT

A RUPTURA



Christie Golden



Resumo de World of Warcraft. A Ruptura

Da mesma coleção iniciada com Marés da Guerra. A ruptura. novo volume de World of Warcraft. é mais um livro que consagra a parceria com a Blizzard Entertainment. uma das maiores desenvolvedoras de softwares de entretenimento do mercado.

A empresa é responsável por alguns dos jogos mais aclamados pela crítica especializada. como os bem-sucedidos Warcraft. Starcraft e Diablo. Este novo volume apresenta os acontecimentos que são um prelúdio do Cataclismo.

E tudo começa quando. num passado distante. os poderosos e hostis espíritos elementais de Azeroth assolavam o mundo. até que os titãs benevolentes os prenderam no Plano Elemental. Apesar da intervenção dos titãs.

muitos deles regressaram a Azeroth. Porém. ao longo do tempo. xamãs como Thrall. Chefe Guerreiro da Horda e líder sábio e corajoso. comungaram com estes espíritos e. com paciência e dedicação.

aprenderam a acalmar ruidosas discórdias. Mas agora Thrall descobriu que eles não mais atendem aos apelos dos xamãs. Enquanto isso. o rei Varian Wrynn de Ventobravo planeja uma ação violenta em resposta ao aumento das tensões entre a Aliança e a Horda.

uma operação linha-dura que ameaça alienar as pessoas mais próximas a ele. incluindo seu filho. Anduin. O jovem príncipe em conflito tem que descobrir o próprio caminho. mas ao fazê-lo.

corre o risco de ficar preso na instabilidade política que está levando o mundo ao seu ponto crítico. O destino das grandes raças de Azeroth está envolta em uma névoa de incerteza.

e o preocupante comportamento dos espíritos elementais parece ser o primeiro sinistro aviso do Cataclismo por vir.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)