

WORLD OF WARCRAFT

CRÔNICA



VOLUME I

leYa

Resumo de World of Warcraft. Crônica - Volume 1

World of Warcraft – o fenômeno dos games, e em breve dos cinemas, chega às livrarias em um produto de luxo. Uma das franquias mais bem sucedidas da história dos games em um livro para fãs e curiosos.

Às vésperas do lançamento do filme, que abordará a épica batalha entre a Aliança dos Homens e a Horda dos Orcs, a Editora LeYa lança World of Warcraft – Crônica: Volume I, que levará os fãs por uma viagem em uma era de mitos e lendas.

Os leitores conhecerão - ou revisitarão - a época da criação do mundo e do surgimento de todas as espécies vivas, tendo a oportunidade de conhecer a história ainda não contada por trás de heróis consagrados, como Lorde Illidan Tempestúria e a elfa Tyrande Murmuréolo.

Tudo isso está reunido em um produto com acabamento de luxo e capa dura. World of Warcraft é uma franquia de sucesso no mundo dos jogos on-line. Segundo números da Blizzard, sua desenvolvedora, mais de 100 milhões de jogadores, de 244 países e territórios, controlam cerca de 500 milhões de personagens em seu universo místico virtual.

O trailer nacional do filme World of Warcraft - o primeiro encontro de dois mundos, anunciado para junho deste ano, já possui mais de 800 mil visualizações no Brasil - considerando apenas o canal da distribuidora Universal Pictures.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)