

ZETMAN

MASAKAZU
KATSURA

STUDIO K2R



16



Recomendável para maiores de 18 anos

Resumo de Zetman - Volume 16

Jin, mesmo transformado graças ao "chiclete", é totalmente sobrepujado pelo Player G3 e, bem na hora mais crucial, o efeito da droga cessa e ele volta à sua forma humana!

Mas o jovem não se desespera: ele ainda conta com uma aposta bastante favorável! Ao mesmo tempo em que acontecia o duelo, Haitani prepara o clímax do seu ataque terrorista e destruição da Torre Amagi.

Muitos civis ainda estão presos e correm risco de morrer, mas os "homens de preto" e o inspetor Sayama farão de tudo para resgatar os reféns.

[Acesse aqui a versão completa deste livro](#)